**TAREA DE SEMANA SANTA**

Se pide realizar una aplicación para el alquiler de vehículos. En la aplicación se podrán realizar las siguientes operaciones**:**

* Menú para la gestión de los vehículos de la empresa:
  + Añadir un nuevo vehículo a la empresa de alquiler.
  + Listar todos los vehículos. **Se debe mostrar si esta alquilado o no junto con todos los datos.**
  + Buscar un vehículo (el campo a buscar será la matricula).
  + Actualizar un vehículo (se podrá reutilizar la búsqueda del apartado anterior).
  + Eliminar un vehículo.
* Realizar una reserva.
* Devolver un vehículo. Se debe controlar que la devolución se pueda realizar, la fecha y hora de devolución será la automática del sistema y se calculara el importe a pagar.
* Salir de la aplicación.

La información de los vehículos para almacenar será:

* Matricula (Formato válido NNNNLLL, nunca vacío).
* Plazas (1 a 9)
* Combustible (D, G, E, H).
* PrecioDia (precisión de 2 decimales).

Los datos necesarios para realizar una reserva serán:

* DNI de la persona (se debe validar que exista). **No se permite que una persona alquile más de un vehículo.**
* Vehículo
* **Fecha y hora de alquiler** (introducir por teclado).

**La aplicación dispondrá de un sistema de control de excepciones (no se permite controlar más de un tipo de excepción con el mismo bloque catch) que permita la ejecución continua del programa en caso de errores.**

Se **pide** realizar 4 clases:

1. Clase **GestionAlquileres**: Será la encargada de gestionar los alquileres de la empresa y desarrollar toda la lógica necesaria.
2. Clase **Reservas**: Será la que defina los objetos necesarios para guardar información de **una reserva**.
3. Clase **Vehículos**: Será la que defina los objetos necesarios para guardar información de **un vehículo**.
4. Clase **Principal**: Clase donde se mostrará el menú para el usuario. Debe ser la **única** clase donde se pueda introducir datos por teclado y mostrar información por la consola.